



# Reglement Herzo Racing Porsche



## §1 Fahrer

### a. Zugelassene Fahrer

- Mitglieder des Vereins und eingeladene Gäste

### b. Startgebühr

- Für Mitglieder mit Mitgliedsbeitrag abgegolten
- Gäste zahlen eine Startgebühr von 10,- EUR (5,- EUR für < 18 Jahre) pro Rennabend und Person

## §2 Fahrzeuge

### a. Zugelassene Fahrzeuge

- Der Verein stellt die Fahrzeuge der Marke Porsche
- Diese sind z.B.:
  - o Carrera D132 oder Carrera D132 auf Analog umgestellt

- o Carrera D124



## §3 Strecken

### a. Es wird auf allen vorhandenen Strecken gefahren

- 4x AURACHRING Analog
- 4x AURACHRING D124
- 4x Digitale Bahn (Bahn 1, Bahn 1 Reverse, Bahn 2)

### b. Strecke/Fahrzeuge

- Die Rennleitung legt die Strecke und Fahrzeuge vor jedem Rennen fest

## §4 Analogbetrieb

### a. Handregler

- Der verwendete Handregler ist freigestellt (jedoch ohne Fremdstromversorgung)
- Die Rennleitung stellt Handregler bei Bedarf



**b. Bahn-Spannung**

- Die Bahn-Spannung wird von der Rennleitung gemäß den benötigten Strecken-Anforderungen eingestellt

**c. Boxenstopp**

- Es gibt keinen Pflicht-Boxenstopp

**d. Fehlstart**

- Ein Fehlstart wird durch eine direkte Zeitstrafe (Abschaltung der Bahnspannung) bestraft

## §5 Digitalbetrieb

**a. Handregler**

- Der verwendete Handregler ist freigestellt (jedoch ohne Fremdstromversorgung)
- Die Rennleitung stellt Handregler bei Bedarf

**b. Gas- und Bremseinstellungen**

- Globale Gas- und Bremseinstellungen werden von der Rennleitung vorgegeben

**c. Bahn-Spannung**

- Die Bahn-Spannung wird von der Rennleitung gemäß den benötigten Strecken-Anforderungen eingestellt

**d. Boxenstopp**

- Pro Lauf muss es mindestens einen Pflicht-Boxenstopp<sup>1</sup> geben
- Die Anzahl möglicher Boxenstopps ergibt sich durch den Reifenverschleiß
- Wird die Boxengasse bei verbrauchten Reifen nicht angefahren, werden die Runden nicht mehr gezählt

**e. Fehlstart**

- Im Rennen ist je Fahrer ein Fehlstart erlaubt, das Rennen wird lediglich neu gestartet
- Beim 1. Fehlstart eines Fahrers wird dieser ermahnt, beim 2. auf die hinterste Startposition gestellt und beim 3. erhält dieser eine Boxengassen-Strafe

**f. Digitale Features**

- Wettersimulationen, Motorschadensimulation oder ähnliches sind nicht erlaubt

## §6 Rennablauf

**a. Grundsätzliches**

- Die Mindestfahreranzahl ist 6
- Es wird ohne Chaos gefahren
- Ein Rennen besteht aus mehreren Durchgängen, in denen jeweils unterschiedliche Fahrer fahren
- Die Reifen dürfen vor und im Rennen gereinigt werden
- Das Wiedereinsetzen nach der Reifenreinigung erfolgt bei digitalen Rennen auf einer der äußeren Spuren und darf andere Fahrer nicht behindern (Strafe im Rennen: Boxengassenstrafe)

**b. Rennparameter**

- Die Dauer für Training und Rennen wird von der Rennleitung festgelegt
- Das Rennergebnis ergibt sich durch die Anzahl der gefahrenen Runden, dann nach der Gesamtrennzeit
- Es wird möglichst mit 4 (oder 6) Fahrern je Lauf gefahren, jedoch mindestens mit 3 (oder 5) Fahrern

<sup>1</sup> Der Boxenstopp sollte eine relativ kurze Totzeit aber eine recht lange Reifenwechsel-Zeit enthalten (in Summe in etwa die Zeit einer Runde)



**c. Qualifying**

- Ein Qualifying findet nicht statt. Die Reglerposition bestimmt auch den Platz in der Startaufstellung
- Die Zuordnung Fahrer-Fahrzeug erfolgt je Lauf per Zufall über die Software

**d. Rennen**

- Jeder Fahrer fährt in jedem Lauf ein anderes Fahrzeug (also jeweils alle 4 bzw. 6)

**e. Einsetzen**

- Die Fahrer des jeweils vorherigen Laufes sind die (Pflicht-)Einsetzer für den nächsten Lauf. Im ersten Lauf setzen die Fahrer des letzten Laufes ein
- Jeder Einsetzer ist verpflichtet, abfliegende Fahrzeuge so schnell wie möglich in der Reihenfolge des Abflugs wieder auf die Bahn zurück zu stellen
- Bei digitalen Rennen wird grundsätzlich in der dem Einsetzer nächsten äußeren Spur bzw. in vorhandene Einsetzspuren eingesetzt

**f. Defektes Fahrzeug**

- Bei einem defekten Fahrzeug obliegt die Vorgehensweise der Rennleitung

**g. Punktevergabe**

- Die Punkte für das Rennen erfolgt gemäß Herzo Racing Standard (40/36/33/31/29/27/25/23/22/21/usw.)

## **§7 Jahreswertung**

**a. Leistung in Jahreswertung**

- Für eine Leistung in der Jahreswertung müssen die Fahrer bei über der Hälfte der Rennen antreten (Mindestanzahl der Rennen = MAR)
- Die geplante Anzahl von Rennen ist 12 pro Saison

**b. Ergebniswertung**

- Die besten Rennergebnisse werden gewertet, wobei die Anzahl der zu wertenden besten Rennen gleich der MAR ist



## §8 Unsportliches Verhalten

### a. Strafe

- Unsportliches Verhalten wird durch Strafen geahndet
- Das Strafmaß legt die Rennleitung fest

### b. Eskalationsstufen

- Erstens: Verwarnung
- Zweitens: Boxengassen-Strafe<sup>2</sup> bzw. Bahnabschaltung
- Drittens: Abzug einer Runde bzw. einem entsprechenden Zeitaufschlag
- Viertens: Disqualifikation

### c. Geltungsdauer

- Verwarnungen gelten für den gesamten Renntag

### d. Beispiele von unsportlichem Verhalten

- Drängeln und absichtliches aus der Bahn befördern
- Rücksichtsloses Fahren, das den Gegner aus der Spur wirft<sup>3</sup>
- Missachten der Reparaturregeln
- Verstellen der Sicht
- Unangemessene Sprachwahl
- Angehen der Einsetzer
- Als Einsetzer absichtlich langsam einzusetzen
- Die Entscheidung der Rennleitung zu missachten

<sup>2</sup> z.B. 3 s Stopp & Go, zusammen mit einer Totzeit also in etwa 5 bis 6 s

<sup>3</sup> Beispiel: So in der inneren Kurve fahren, dass der Gegner in der äußeren Kurve aus der Spur fliegt